**Progetto NaoArtemis - NAO Challenge 2025**

**Progetto inclusione**

La squadra NaoArtemis partecipa alla NAO Challenge 2025 con un progetto innovativo che mira a migliorare l’accessibilità e l’inclusione nel mondo dello sport attraverso l’uso del robot umanoide NAO. Il nostro obiettivo principale è rendere lo sport più inclusivo per le persone con disabilità, migliorando l’esperienza dei tifosi e degli atleti grazie all’interazione con NAO. Il nostro progetto unisce tecnologia e inclusione per rendere lo sport un’esperienza accessibile a tutti. Grazie alle sue capacità interattive e alla sua versatilità, NAO può abbattere barriere e favorire la partecipazione attiva di persone con disabilità, promuovendo valori di uguaglianza e integrazione. Con NaoArtemis, lo sport diventa veramente per tutti!

Abbiamo identificato sei aree chiave in cui NAO può fare la differenza:

**1. Guida e accoglienza inclusiva**

NAO sarà programmato per accogliere i tifosi con disabilità all’ingresso dello stadio o della palestra, fornendo:

* Indicazioni vocali personalizzate su dove sedersi e su come raggiungere le aree accessibili.
* Supporto in più lingue e comunicazione con linguaggio dei segni semplificato per tifosi non udenti.

**2. Animazione e coinvolgimento**

NAO contribuirà a creare un’atmosfera più inclusiva e coinvolgente sugli spalti, grazie a:

* Coreografie di tifo interattive, come balletti, la ola e messaggi motivazionali.
* Attività di intrattenimento pensate per coinvolgere bambini, anziani e persone con disabilità.

**3. Interazione e accessibilità**

NAO fungerà da intermediario tra i tifosi con difficoltà motorie o di comunicazione e lo staff dello stadio:

* Raccoglierà richieste o messaggi attraverso tablet o comandi vocali.
* Fornirà informazioni in tempo reale sulla partita e sugli eventi collaterali.

**4. Sensibilizzazione**

NAO sarà un ambasciatore dell’inclusione nello sport, partecipando a campagne di sensibilizzazione:

* Racconterà storie di atleti con disabilità per ispirare il pubblico.
* Presenterà brevi sketch educativi per promuovere il rispetto della diversità.

**5. Telepresenza per tifosi a distanza**

Grazie alla connessione remota, NAO permetterà ai tifosi impossibilitati a partecipare fisicamente di vivere l’evento sportivo:

* Consentirà a un tifoso di interagire virtualmente con il pubblico sugli spalti.
* Favorirà l’inclusione di persone con malattie gravi o disabilità che impediscono la presenza fisica.

**6. Radiocronaca inclusiva**

NAO sarà programmato per offrire una radiocronaca semplificata e accessibile:

* Fornirà aggiornamenti in tempo reale sulla partita con linguaggio chiaro e adattato a diverse esigenze.
* Integrerà descrizioni dettagliate per tifosi non vedenti, migliorando la loro esperienza.

Riassunto

**NAO per i tifosi: un’esperienza inclusiva**

Il nostro progetto mira a rendere lo sport accessibile e coinvolgente per tutti, abbattendo le barriere architettoniche e comunicative negli stadi e nelle strutture sportive. NAO sarà utilizzato per:

* **Accoglienza e orientamento:** Fornire indicazioni vocali e visive per aiutare i tifosi con disabilità a raggiungere i posti riservati e le aree accessibili.
* **Interazione e assistenza:** Tramite comandi vocali o tablet, i tifosi potranno richiedere informazioni sulla partita o assistenza personalizzata.
* **Tifo e animazione:** NAO contribuirà a creare un’atmosfera coinvolgente sugli spalti, coordinando cori, facendo la ola e lanciando messaggi motivazionali.
* **Inclusione digitale:** Offrire una telepresenza per chi non può partecipare fisicamente all’evento, consentendo di vivere l’esperienza sportiva a distanza.
* **Radiocronaca inclusiva:** Creare una cronaca accessibile con descrizioni dettagliate per tifosi non vedenti e commenti semplificati per persone con difficoltà cognitive.